# Упражнена: Автентикация и Авторизация

## Data Storage

### Order

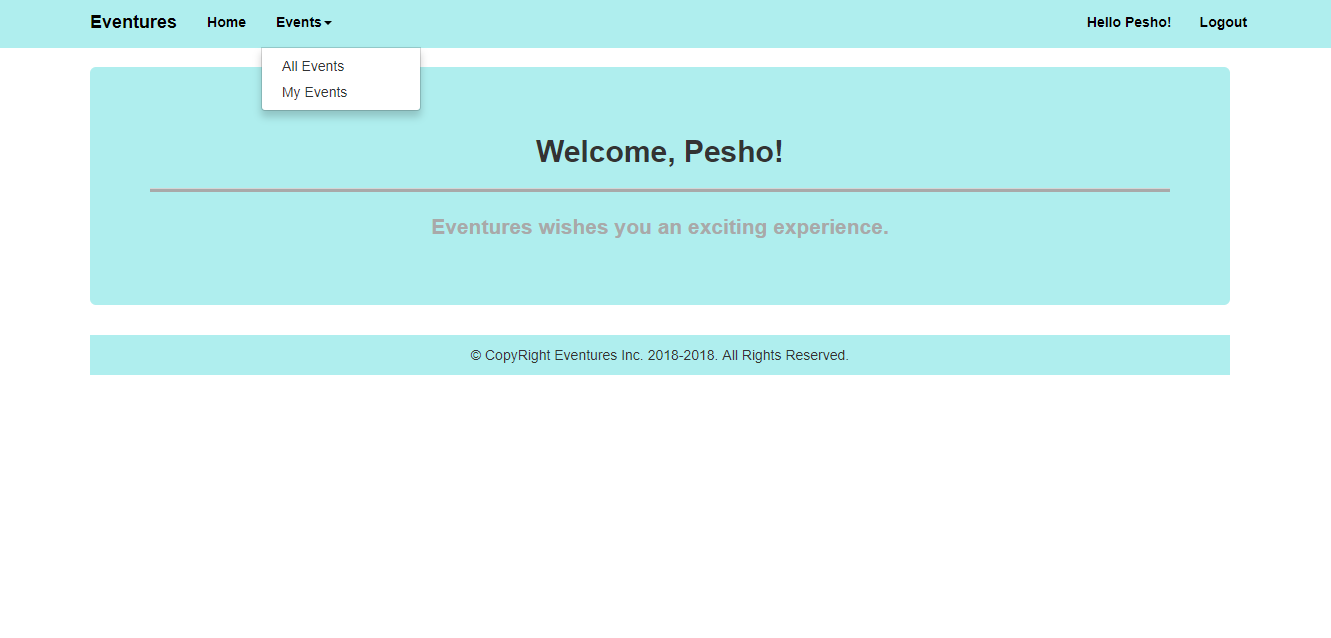
Създайте следните пропъртита:

* Ordered On – **DateTime** обект.
* Event – Event обект.
* Customer – **User** обект.
* Tickets Count – цяло число.

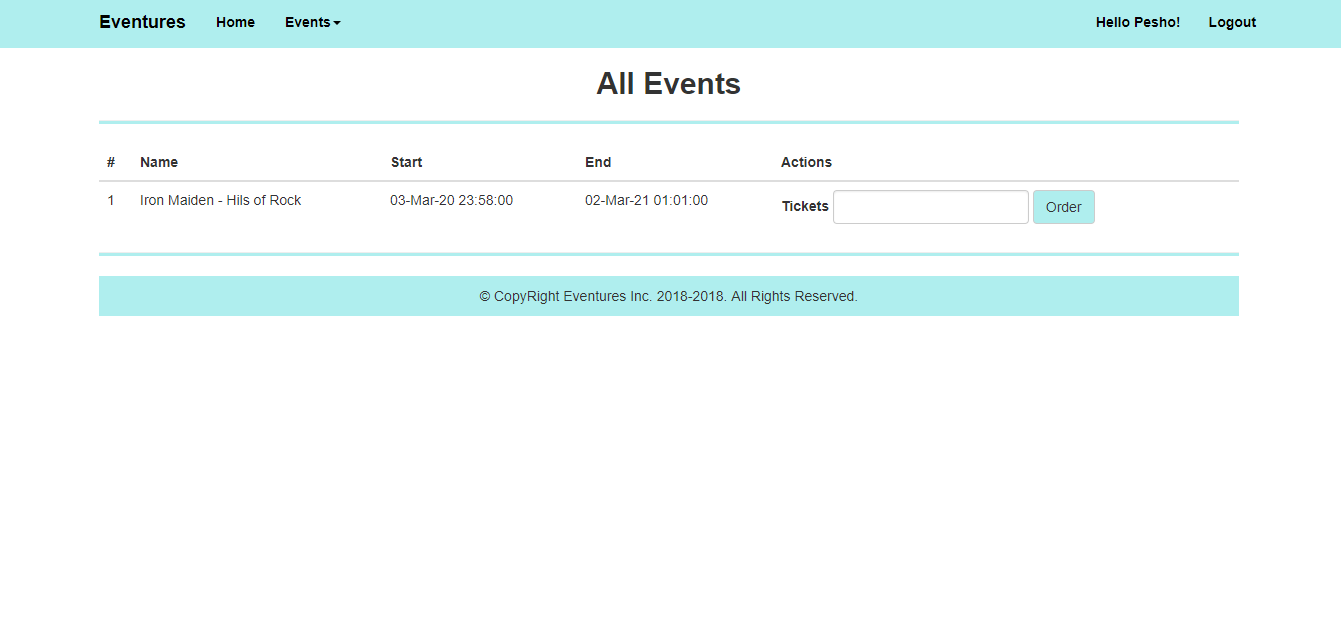
Всеки един модел има също така "Id", което има за тип GUID (използвайте типа Guid).

## Front-End

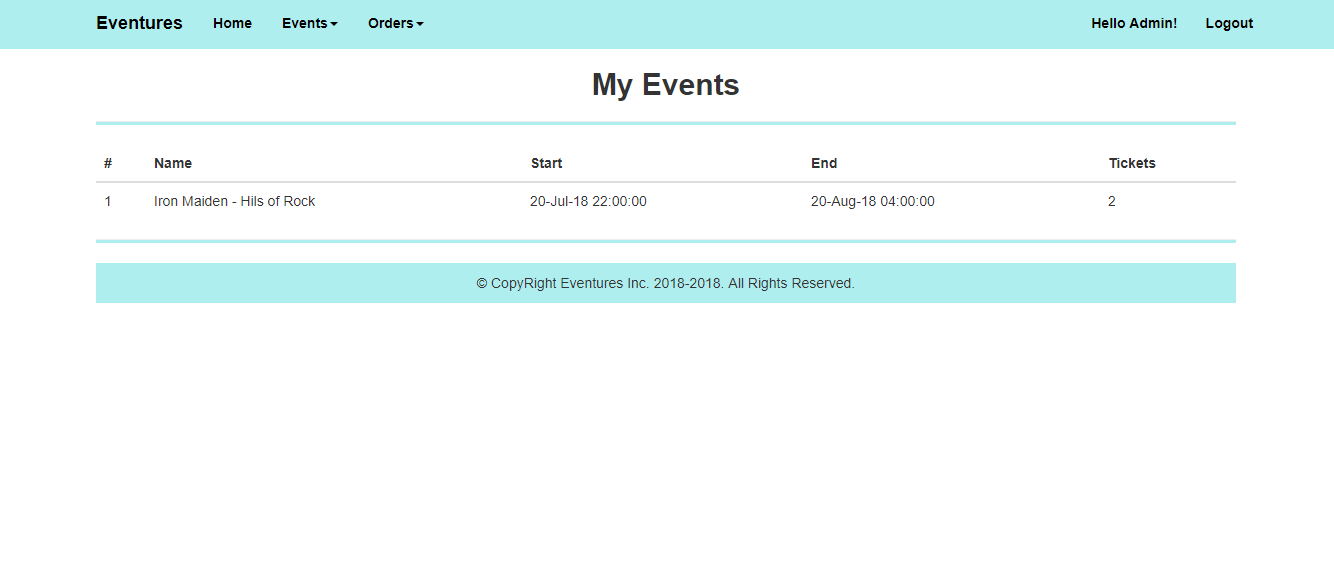
### Home (вписан потребител)



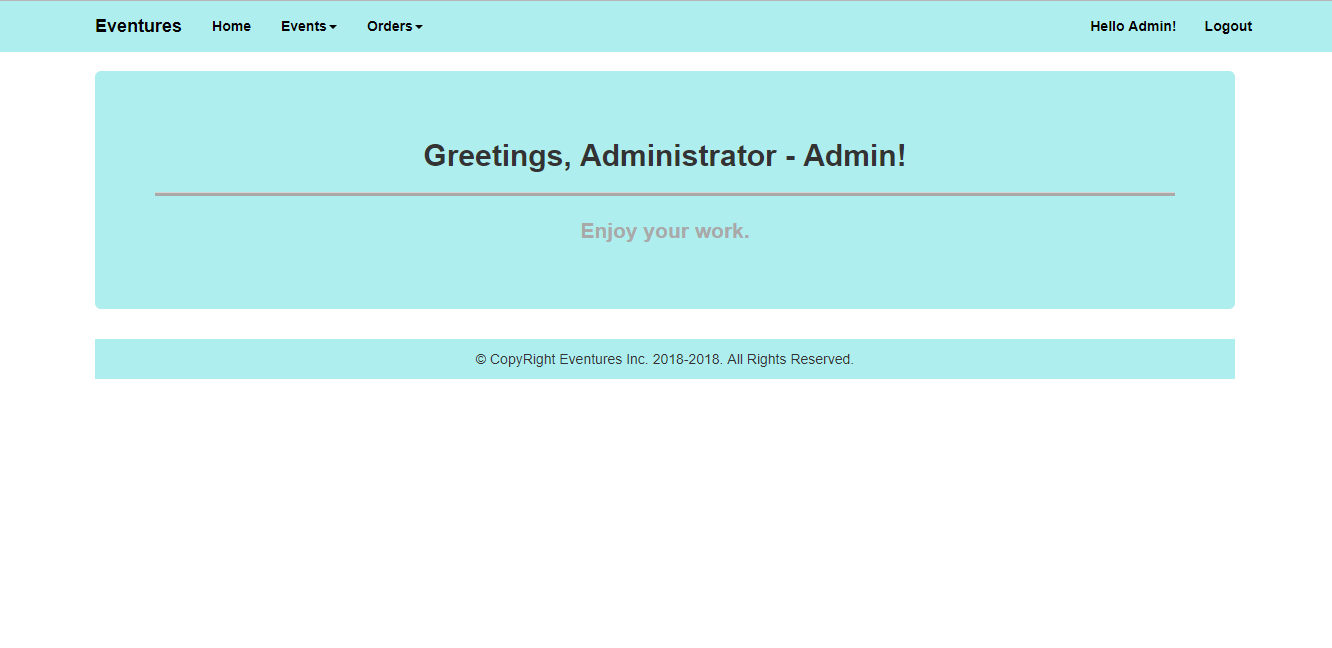
### All Events (вписан потребител)



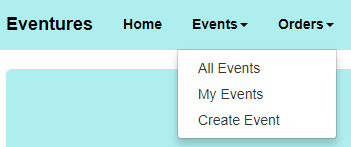
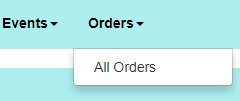
### My Events (вписан потребител)



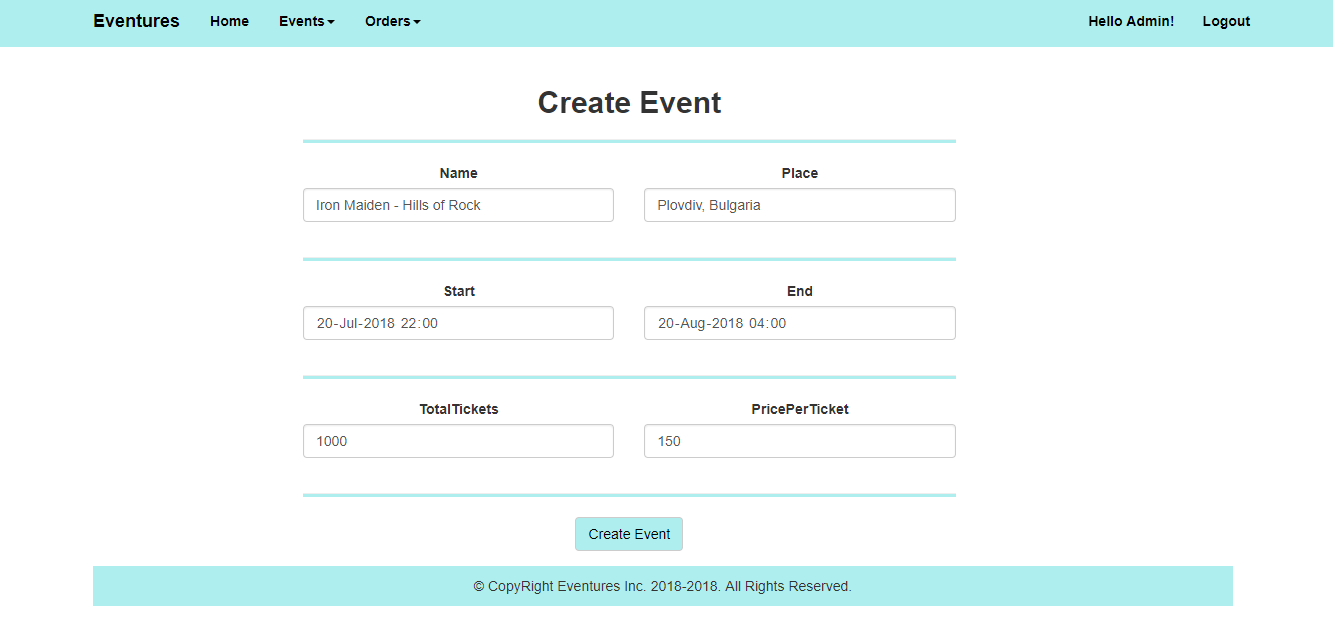
### Admin Home (вписан потребител с роля админ)



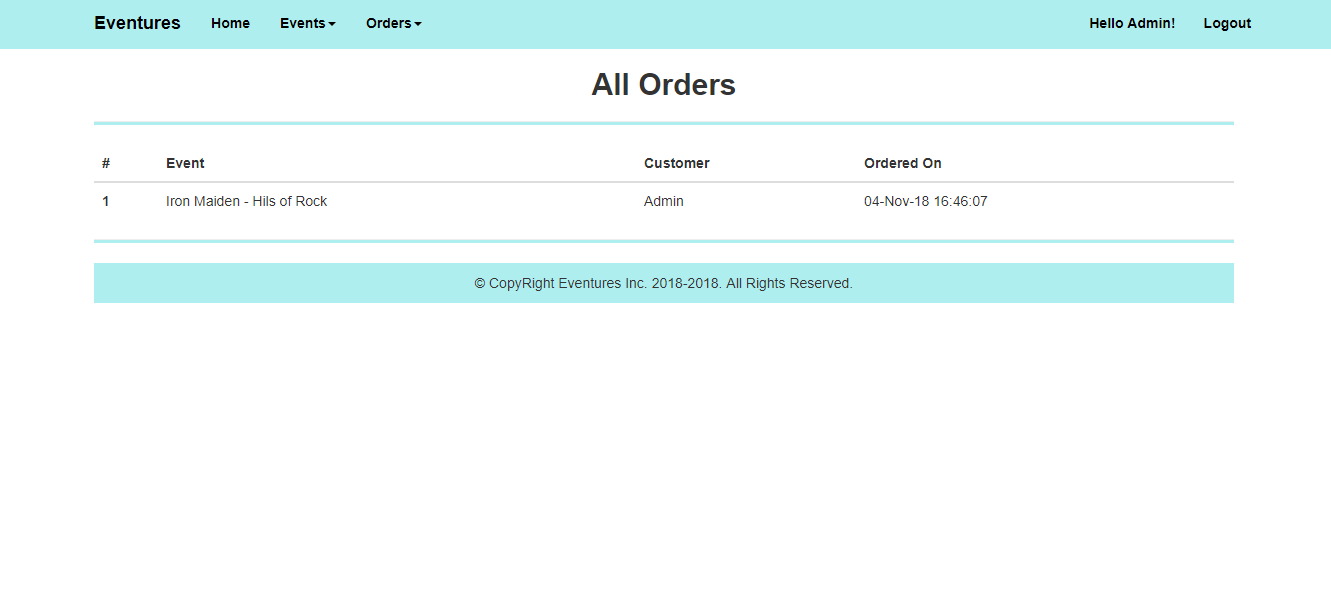
#### Admin Navigation



### Create Events



### All Orders



## Бизнес логика

### Технически изисквания

Приложението трябва да предоставя на своите гости (не влизащи в системата) функционалността да се регистрират и да влязат.

Приложението трябва да предоставя на своите редовни потребители (влизащи потребители с роля - потребител) функционалността да преглеждат всички събития, да поръчват билети за тях и да преглеждат всички събития, те са поръчали билети за (My Events).

Приложението трябва да предостави на своите потребители на администратори (влизащи потребители с роля - администратор) функционалността за създаване на нови събития, преглед на всички събития, поръчване на билети за тях, преглед на всички събития, те са поръчали билети за (Моите събития) и преглед всички направени поръчки.

След като щракнете върху бутона [Order], трябва да добавите нова поръчка към базата данни.

• Всяко събитие има собствен формуляр за поръчка на билети.

• Всяка представена поръчка за билети (бутон Clicket [Order]) трябва да създаде Поръчка с дадените билети и съответното Събитие.